Application de web e-commerce :

C’est une application que j’ai réalisé dans le contexte de mes études, je l’ai réalisé à l’aide du Framework asp.net core et du langage c#, l’application devait permettre aux vendeurs d’avoir leur propre compte sur le site web, soit comme étant un compte particulier, soit comme étant une boutique, les deux pouvant déposer leurs offres et les rendre visibles aux visiteurs, les boutiques avaient leur propre page intégré au site (comme des mini-sites vitrines à l’intérieur du site web), le système possède aussi un système de note basé sur la mention de favori, et un système de filtre des offres par analyse multicritère, de plus, l’administrateur possède un tableau de bord lui permettant la gestion des offre et des utilisateurs, il peut par exemple supprimer une offre ou bloquer un utilisateur...

Jeux vidéo avec c# et unity :

C’est un jeu de score sur téléphone mobile, qui utilise l’accéléromètre du téléphone, pour transformer l’orientation du téléphone en mouvement d’une balle qui devrait éviter des obstacles (fixe ou en mouvement) générées en un nombre aléatoire mais augmentant au fur et à mesure du temps joué. Des étoiles, des armures, sont aussi générées aléatoirement, les étoiles sont générées de manière fréquentes et peuvent par la suite être utilisé pour acheter de nouvelles balles, et les armures sont rarement générées et permettent de casser les obstacles et de collecter toutes les étoiles pendant une petite période temps. Le jeu possède aussi trois niveaux de difficultés chacun avec son propre score.

Ce projet m’a fait découvrir le monde de développement de jeux vidéo, il a éveillé ma créativité et mon esprit d’analyse j’ai par exemple créé des fonctions modifiant les probabilités de génération des composants pour rendre le jeu de plus en plus difficile au cours du temps...

Application Mobile de messagerie instantanée :

C’est une application réalisée avec android studio et Firebase, basé sur une authentification OTP, qui permet d’authentifier un utilisateur avec son numéro de téléphone et un code envoyé par sms, une fois authentifié, il fournit son nom, prénom, et sa photo de profil, il est ensuite ajouté à la liste des contacts des autres utilisateurs de l’application. Chaque deux utilisateurs peuvent initier une conversation, une fois initiée, leurs messages sont stockés dans la base de données instantanée de Firebase, l’application contient aussi un system de notification permettant de notifier un utilisateur lors de la réception d’un nouveau message.